

1. Koje su osnovne osobine programskog jezika Lua?
2. U koje svrhe se koristi Lua?
3. Kojoj paradigmi pripada programski jezik Lua?
4. Osobine kojih paradigmi se mogu naći u okviru programskog jezika Lua?
5. Navesti osnovne tipove polimorfizma.
6. Navesti primer ad-hoc polimorfizma?
7. Navesti primer ... polimorfizma?
8. Koja je posledica stroge tipiziranosti jezika?
9. Koje osnovne karakteristike ima programski jezik C++?
10. Da li je C++ standardizovan i ako jeste, kada je izašao prvi, a kada poslednji standard? Za kada se planira naredni standard?
11. Šta je prostor imena i koja je njegova svrha? Navesti primer definisanja prostora imena i korišćenja imena iz tog prostora.
12. Navesti sličnosti i razlike pokazivača i referenci.
13. Navesti i objasniti nivoe vidljivosti.
14. Koja je uloga podrazumevanih vrednosti argumenata, kako se definišu i upotrebljavaju? Navesti primer.
15. Koja je uloga konstruktora, a koja destruktora?
16. Kako biste definisali destruktor u narednoj klasi ...
17. Opisati razliku između plitkog i dubokog kopiranja.
18. Kada se definiše konstruktor kopije, a kada operator dodele?
19. Koje vrste nasleđivanja definiše C++?
20. Data je naredna funkcija ... Napisati odgovarajući šablon.
21. Navesti primer implicitnog i primer eksplicitnog instanciranja šablona.
22. Objasniti razliku između implicitnog i eksplicitnog instanciranja šablona.
23. Kako se određuje koja će funkcija biti pozvana prilikom implicitnog instanciranja ukoliko postoji više različitih implementiranih odgovarajućih šablona?
24. Navesti primer upotrebe konstantnog parametra u šablonu funkcije.
25. Da li se šabloni klasa mogu implicitno instancirati?
26. Koje su osnovne celine STL-a?
27. Od čega je STL skraćenica?
28. Koji su osnovni koncepti STL-a?
29. Koje vrste kolekcija podataka postoje u STL-u?
30. Koje važne vrste kolekcija podataka ne postoje u STL-u i zašto?
31. Navesti imena osnovnih sekvencijalnih kolekcija.
32. Navesti imena osnovnih uređenih kolekcija.
33. Navesti imena osnovnih apstraktnih kolekcija.
34. Da li je za naredni problem: bolje izabrati listu ili vektor?
35. Koje su osnovne zajedničke metode klasa sekvencijalnih kolekcija?

36. Koje su osnovne zajedničke metode klasa uređenih kolekcija?
37. Koje su osnovne zajedničke metode klasa apstraktnih kolekcija?
38. Koje su specifične metode klase vector?
39. Koje su specifične metode klase list?
40. Koje su specifične metode klase deque?
41. Koje su specifične metode klase map?
42. Koje su specifične metode klase set?
43. Koje su specifične metode klase stack?
44. Koje su specifične metode klase queue?
45. Koje su specifične metode klase priority_queue?
46. Koji tipovi podataka nisu podržani u okviru STL-a i zašto?
47. Šta ispisuje naredni kod ...?
48. Generalizovati naredni kod...
49. Šta su iteratori, a šta funkcionali?
50. Koja je uloga funkcionala?
51. Napisati funkcional koji ...
52. Kojoj paradigmi (ili kojim paradigmama) pripada programski jezik Elikzir? Kada je nastao i koji jezici su uticali na njega? Koja je osnovna primena Eliksira?
53. Kojoj paradigmi (ili kojim paradigmama) pripada programski jezik F#? Kada je nastao i koji jezici su uticali na njega?
54. Šta je Ruby on rails?
55. Nabrojati bar tri programska jezika sa podrškom za anonimne funkcije.
56. Objasniti uticaj programskog jezika ML na razvoj drugih programskih jezika.
57. ...